



Csomó a kötélen – Együttműködés és problémamegoldás

Általános iskolások és középiskolások (10–18 évesek) számára

Cél: együttműködés, kommunikáció, problémamegoldás

Mi történik, ha egy egyszerű kötelet megcsomózunk, majd a csapat feladata az, hogy közösen kibogozza, **de szabályokhoz kötve**? Ez a játék kihívást jelent a csoport számára, mert **csak együttműködéssel és közös gondolkodással tudják megoldani a feladatot**.

A giving szemlélet lényege abban is áll, hogy **meghallgatjuk egymást, közösen dolgozunk egy cél érdekében, és támogatjuk egymást a kihívások során**. Ez a játék megmutatja, hogy egy probléma megoldása **nem mindig az erőn, hanem sokkal inkább a stratégián, az egymásra figyelésen és az összjátékon múlik**.

► Lépések

- 1. Vegyetek egy hosszabb kötelet, és kössétek meg néhány helyen (3–5 csomót kössetek).**
- 2. A csoport álljon körbe, és mindenki fogja meg a kötelet egy ponton.**
- 3. Feladat:** A csapatnak úgy kell kibogoznia a csomókat, hogy **senki sem engedheti el a kötelet!**
- 4. Figyeljete a kommunikációra!**
 - Ki mit lát a helyzetből?
 - Milyen stratégiával próbálják megoldani?
- 5. Ha sikerült kibogozni a kötelet, beszéljétek át a tapasztalatokat!**
 - Mi segített a sikerben?
 - Mi nehezítette a feladatot?
 - Hogyan működött a közös munka?

„Egy csomót könnyebb együtt kibogozni, mint egyedül – ahogy a problémák megoldásához is összefogás kell.”



HOUSE OF GIVING



Csomó a kötélén – Együttműködés és problémamegoldás

▶ Eszközigény

- 1 hosszabb kötél (kb. 3–5 méter)

▶ Tippek / Variációk

- **Időmérés kihívás:** Próbáljátok meg határidőre kibogozni a csomókat!
- **Plusz szabályok bevezetése:** Pl. egy-két ember bekötött szemmel vesz részt, így a csapatnak segítenie kell nekik
- **Verseny két csapat között:** Ki tudja előbb kibogozni a kötelet?

„Egy csomót könnyebb együtt kibogozni, mint egyedül – ahogy a problémák megoldásához is összefogás kell.”



HOUSE OF GIVING